PARTE II / LE PRIME 72 ORE

I primi 60 secondi

Prima identifica il pericolo. Questa pagina è una mappa mentale, non un cronometro da seguire alla lettera.

PRINCIPIO: RICONOSCI, PROTEGGITI, CHIEDI AIUTO

La priorità cambia in base al rischio, al luogo e alle istruzioni ufficiali. Non cercare il kit mentre sei esposto a un pericolo immediato.

QUATTRO PERCORSI: NON SONO INTERCAMBIABILI

01

TERREMOTO IN CASA

Riparati al sicuro da cadute e vetri. Non correre fuori durante la scossa.

02

ALLUVIONE IN CORSO

Dal piano basso raggiungi piani alti; niente garage, sottopassi o ascensore.

03

NUBE TOSSICA: RIPARO AL CHIUSO

Resta o raggiungi un luogo chiuso vicino; chiudi aperture e ventilazione esterna.

NON SEGUIRE UN COPIONE FISSO

Il maremoto in zona costiera è diverso: con segnali di pericolo devi allontanarti rapidamente verso un luogo elevato. Le disposizioni ufficiali hanno priorità.

PARTE II / LE PRIME 72 ORE

Quattro scenari, quattro azioni

Nei primi istanti scegli la protezione coerente con il fenomeno. Ogni gesto errato può aumentare il rischio.

A

SCOSSA MENTRE SEI DENTRO

Proteggiti sotto un tavolo resistente o vicino a struttura portante; resta lontano da vetri. Attendi la fine della scossa.

NON precipitarti su scale o verso ascensore.

B

ACQUA CHE ENTRA NEL PIANO BASSO

Raggiungi il piano superiore senza ascensore e assisti chi necessita supporto, senza esporti all acqua.

NON scendere a salvare l auto.

C

ALLARME INDUSTRIALE: RIFUGIO

Segui l ordine di restare al chiuso: porte e finestre chiuse; disattiva ingresso aria dall esterno; ascolta le autorità.

NON uscire per andare a casa attraverso la nube.

D

MAREMOTO: ALLARME SULLA COSTA

Allontanati dalla riva e vai verso l area elevata vicina, seguendo i percorsi di fuga e le indicazioni.

NON andare al mare a osservare le onde.

PARTE II / LE PRIME 72 ORE

Una prova senza emergenze reali

Usa quattro scenari fittizi, poi scrivi un messaggio di richiesta aiuto senza effettuare chiamate.

SCHEMA DI DECISIONE

1 Individua — 2 Proteggi — 3 Comunica

PROVA 1 · RICONOSCERE

Leggi quattro scenari. Per ciascuno indica una sola prima azione sicura e una scelta da evitare. Usa il laboratorio interattivo.

PROVA 2 · MESSAGGIO 112

Scrivi: dove sei (Comune e indirizzo), che cosa accade, quante persone sono in pericolo e quali ostacoli o feriti ci sono. Non chiamare durante la prova.

PROVA 3 · ACCESSIBILITÀ

Ripeti la prova con le persone coinvolte. Verifica che allerta, percorso e punto sicuro siano comprensibili e fisicamente raggiungibili.

ESERCITAZIONI: RISCHI ZERO

Non simulare danni, fiamme, allagamenti o chiamate al 112. In una vera emergenza attiva i soccorsi se serve e segui le autorità.